

Regulamin X Mistrzostw Polski w Obliczeniach na Sorobanie 2024

1. **X Mistrzostwa Polski w Obliczeniach na Sorobanie** zwane dalej **Konkursem** to unikalne w kraju zawody matematyczne o zasięgu ogólnopolskim.
2. Organizatorem Konkursu jest Instytut Matematyki Uniwersytetu w Siedlcach, ul. 3 Maja 54, 08-110 Siedlce we współpracy z Akademią Sorobanu, ul. 10 Lutego 15B/127, 08-110 Siedlce.
3. Wszystkie bieżące informacje związane z Konkursem będą zamieszczane na stronie konkursowej soroban.uph.edu.pl, oraz na stronie facebook.com/mistrzostwasorobanu (Facebook), a komunikacja mailowa odbywać się będzie z adresu soroban.konkurs@gmail.com
4. Cele Konkursu:
 - a) rozwijanie zainteresowań i uzdolnień matematycznych uczniów.
 - b) doskonalenie pracy szkół w zakresie wspierania rozwoju uczniów szczególnie uzdolnionych,
 - c) rozwijanie zainteresowań poznawczych oraz uzdolnień uczniów,
 - d) wyzwalanie twórczej postawy nauczycieli w poszukiwaniu odpowiednich metod i form pracy z uczniem zdolnym,
 - e) wdrażanie uczniów do samodzielnej pracy nad pogłębianiem i rozszerzaniem umiejętności rachunkowych.
 - f) doskonalenie techniki szybkich obliczeń w tym pamięciowych, z użyciem sorobanu – japońskiego liczydła.
 - g) promocja wartościowych metod edukacyjnych z innych krajów świata.
 - h) zwrócenie uwagi na dużą wartość edukacyjną liczydła.
5. Konkurs przeznaczony jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym zwanych dalej Uczestnikami.
6. Udział w Konkursie jest **bezpłatny**.
7. Terminarz konkursu określa **Załącznik 1** niniejszego Regulaminu.
8. Zgłoszenia do Konkursu dokonuje dyrektora/właściciel placówki szkolnej lub placówki zajęć dodatkowych lub upoważniony przez niego Koordynator Konkursu.

9. Dyrektor/właściciel szkoły/placówki lub Koordynator Konkursu dba o przestrzeganie zapisów Regulaminu Konkursu, w szczególności jest osobą kontaktową z organizatorem, wysyła do organizatora w wymaganych terminach niezbędne dane wypełniając formularze lub za pośrednictwem poczty elektronicznej. Pomaga zgłoszonym Uczestnikom w przygotowaniu do konkursu.
10. Zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie dokonuje szkoła/placówka zajęć dodatkowych do dnia określonego w Załączniku 1 niniejszego Regulaminu.
11. Podczas Konkursu uczestnicy rozwiązują zadania z zakresu dodawania i odejmowania oraz mnożenia i dzielenia za pomocą japońskiego liczydła SOROBAN lub w pamięci w jednej z dwóch kategorii:
 - a) kategoria **MALUCH** dla dzieci przedszkolnych i uczniów klas 1-3 szkoły podstawowej.
 - b) kategoria **EKSPERT** dla uczniów z klas 4-8 szkoły podstawowej i średnich.
12. Uczestnik może wziąć udział tylko w jednej kategorii konkursowej.
13. Konkurs przebiega w następujących etapach:
 - a) Etap szkolny – stacjonarny,
 - b) Etap półfinałowy– online,
 - c) Etap finałowy – stacjonarny.
14. Zwycięzcami Konkursu zostają laureaci wybrani na zasadach ustalonych w punkcie 23. tego Regulaminu.
15. Warunki przeprowadzenia poszczególnych etapów Konkursu określa **Załącznik 2** niniejszego Regulaminu.
16. Opis zadań konkursowych, przykładowe arkusze zadań oraz punktację zawiera **Załącznik 4** niniejszego Regulaminu.
17. W czasie Konkursu nie można robić żadnych pomocniczych notatek, używać kalkulatora i innych urządzeń elektronicznych wspomagających obliczenia oraz korzystać z pomocy innych osób. Wszelkie zauważone nieprawidłowości mogą być podstawą do dyskwalifikacji Uczestnika.
18. Każdy Uczestnik przystępując do Konkursu w Etapie półfinałowym zobowiązany jest dokonać nagrania audio-wideo spełniającego warunki opisane w **Załączniku 1** oraz przesłać do Organizatora link do nagrania.
19. Klasyfikacji końcowej po każdym etapie Konkursu dokonuje się przez zsumowanie punktów uzyskanych we wszystkich zadaniach danego etapu z zastrzeżeniem sytuacji remisowych rozstrzyganych na zasadach ustalonych w punkcie 25. Regulaminu.
20. Do etapu półfinałowego zakwalifikowani będą uczniowie, którzy zdobyli co najmniej 60% punktów w etapie szkolnym.

21. Do etapu finałowego kwalifikuje się do 25 uczniów z najwyższymi wynikami z kategorii Maluch oraz Ekspert w etapie półfinałowym. W przypadku, gdy kilku uczniów znajduje się rankingowo na 25 miejscu, to osobę, która kwalifikuje się do etapu finałowego ustala się zgodnie z zasadami opisanymi w punkcie 25. tego Regulaminu.
22. Finalistami Konkursu zostają uczestnicy, którzy zakwalifikowali się ostatniego etapu Konkursu.
23. Laureatami Konkursu zostają uczestnicy etapu finałowego, którzy uzyskali, co najmniej 80% punktów możliwych do zdobycia w tym etapie.
24. Spośród laureatów Konkursu dodatkowo wyłonione i nagrodzone zostaną 3 osoby w każdej kategorii, które uzyskały najwyższą liczbę punktów w etapie finałowym.
25. Jeżeli kilku Uczestników osiągnie ten sam wynik punktowy w półfinałowym lub finałowym etapie konkursu, to osobę wygrywającą w tej grupie Uczestników wskazuje się w następujący sposób: odrzuca się jeden najniższy wynik każdego Uczestnika z jednego z zadań konkursowych i sumuje pozostałe. Jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia, to odrzuca się dwa najniższe wyniki i w dalszej kolejności kolejne najniższe wyniki. Jeżeli i to nie przyniesie rozstrzygnięcia, przeprowadza się dogrywkę Flash Anzan. Procedurę tę stosuje się jedynie w przypadku wyłonienia 25 uczestników do etapu finałowego oraz w celu wyłonienia 3 najlepszych zawodników w każdej kategorii.
26. Nad przebiegiem Konkursu czuwa Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora. Komisja dokonuje też ostatecznej oceny prac.
27. Komisja Konkursowa ma prawo weryfikować tożsamość Uczestników oraz sprawdzać, czy osoby biorące udział w Konkursie przestrzegały Regulaminu zwłaszcza w zakresie samodzielnego liczenia w etapie półfinałowym. Do tego celu posłużą przekazane w formularzu rejestracyjnym dane kontaktowe oraz materiał wideo nagrany przez Uczestnika podczas etapu półfinałowego.
28. Niedostarczenie w wymaganym terminie materiału wideo w postaci linka do jego obejrzenia lub dostarczenie wideo niezgodnego z wymaganiami technicznymi lub brak możliwości potwierdzenia tożsamości i wieku Uczestnika skutkuje **dyskwalifikacją** Uczestnika.
29. Lista osób zakwalifikowanych do etapu finałowego zostanie udostępniona osobom zgłaszającym uczestników Konkursu do dnia określonego w **Załączniku 1** Regulaminu.
30. Organizator przewiduje dla wszystkich Uczestników Konkursu pamiątkowe dyplomy (**Załącznik 3**), które zostaną wysłane w formacie pdf do szkolnych koordynatorów konkursu.
31. Dane laureatów Konkursu, zostaną opublikowane na stronie konkursowej oraz na stronie facebook.com/mistrzostwasorobanu do dnia określonego w **Załączniku 1**.

32. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Konkursie wyłącznie za zgodą swoich rodziców lub opiekunów prawnych, pod rygorem dyskwalifikacji z Konkursu. Zgoda rodziców i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich uczestniczących w Konkursie powinna obejmować również zgodę na przetwarzanie danych osobowych wyrażoną w formularzu rejestracyjnym.
33. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu i oznacza wyrażenie przez Uczestnika Konkursu lub jego prawnego opiekuna zgody na zbieranie i przetwarzanie podanych danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku Uczestnika na potrzeby Konkursu przez Organizatora Konkursu (Załącznik 5a lub 5b). Zgody przechowuje dyrektor/właściciel szkoły lub placówki zajęć dodatkowych i przekazuje Organizatorowi Konkursu na jego żądanie.
34. Reklamacje związane z Konkursem i wyłonieniem nagrodzonych należy składać pisemnie na adres Organizatora w terminie do 7 dni od dnia zdarzenia będącego przyczyną złożenia reklamacji. Reklamacje wniesione po tym terminie nie będą rozpatrywane. Organizator w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji rozpatrzy otrzymaną reklamację i pisemnie poinformuje zgłaszającego reklamację o zajęтым stanowisku. Decyzje podjęte w wyniku rozpatrzenia reklamacji są ostateczne i dalsza korespondencja w tej sprawie nie będzie rozpatrywana.
35. Organizator zastrzega możliwość zmiany terminów związanych z przebiegiem Konkursu oraz jego odwołania z powodu braku zgłoszonych Uczestników lub z powodów losowych.
36. Organizator zastrzega prawo do przyznania dodatkowych nagród.
37. Objęcie patronatem konkursu (zawodów, turnieju) przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.
38. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.
39. Niniejszy regulamin jest dostępny na stronie konkursowej.

Załącznik 1

Terminy związane z Konkursem podane są w niżej zamieszczonej tabeli:

Termin	Kiedy
Zgłoszenie szkół do konkursu	do 22 grudnia 2023 r.
Wysłanie arkuszy zadań do etapu szkolnego	do 5 stycznia 2024 r.
Etap szkolny (w placówkach szkolnych/zajęć dodatkowych)	Od 10 stycznia do 16 lutego 2024 r.
Przesłanie do Organizatora wyników etapu szkolnego i listy osób zakwalifikowanych do etapu półfinałowego	do 20 lutego 2024 r.
Test próbny przed etapem półfinałowym	od 1 marca 2024 r., godz. 9.00 do 2 marca 2024 r. godz. 21.00
Etap półfinałowy - online	od 8 marca 2024 r. godz. 9.00 do 10 marca 2024 r. godz. 21.00
Udostępnienie przez Uczestników linka do zapisu wideo z przebiegu etapu półfinałowego konkursu	do 20 marca 2024 r.
Podanie listy osób zakwalifikowanych do etapu finałowego	do 23 marca 2024 r.
Etap finałowy (Uniwersytet w Siedlcach), ogłoszenie laureatów i zwycięzców konkursu	20 kwietnia 2024 r.
Opublikowanie danych zwycięzców i laureatów Konkursu	Do 23 kwietnia 2024 r.

Załącznik 2

Warunki przeprowadzenia etapu szkolnego

1. Za organizację etapu szkolnego Konkursu odpowiada dyrektor/właściciel szkoły lub placówki zajęć dodatkowych.
2. Dyrektor może powołać Koordynatora konkursu, którego zadaniem będzie przeprowadzenie etapu szkolnego konkursu oraz jego organizacja.
3. Zadania do przeprowadzenia etapu szkolnego zostaną udostępnione do dnia określonego w Załączniku 1 niniejszego Regulaminu w formie elektronicznej wiadomości na adres mailowy podany w formularzu zgłoszeniowym szkoły.
4. Zadania należy wydrukować i rozdać każdej osobie przystępującej do etapu szkolnego.
5. Podczas rozwiązywania zadań etapu szkolnego należy zapewnić warunki do samodzielnej pracy Uczestników Konkursu.
6. Podczas etapu szkolnego uczestnicy nie mogą robić żadnych notatek oraz korzystać z urządzeń elektronicznych wspomagających liczenie.
7. Każdy Uczestnik przystępujący do konkursu wyposażony jest w soroban.
8. Na rozwiązanie zadań konkursowych przeznaczony jest czas wskazany na arkuszach zadań.
9. Po rozwiązaniu zadań Dyrektor/Koordynator dokonuje sprawdzenia prac, a następnie w terminie określonym w **Załączniku 1** wysyła do Organizatora za pomocą udostępnionego formularza listę osób biorących udział w etapie szkolnym wraz z uzyskanymi punktami.
10. Reklamacje dotyczące etapu szkolnego rozpatrywane są przed Dyrektora/Właściciela szkoły lub placówki zajęć dodatkowych.

Warunki przeprowadzenia etapu półfinałowego

1. Za organizację etapu półfinałowego i przyjmowanie reklamacji odpowiada Organizator Konkursu.
2. Konkurs przeprowadzony będzie na platformie Moodle.
3. W terminach wskazanych w **Załączniku 1** na platformie konkursowej dostępny będzie próbny etap konkursu półfinałowego, którego zadaniem będzie zapoznanie się z obsługą platformy. Do próbnego konkursu będzie można podejść wiele razy.
4. Każdy Uczestnik tego etapu wyposażony jest w soroban. Podczas rozwiązywania zadań w tym etapie nie można robić notatek i korzystać z urządzeń wspomagających liczenie.
5. Do udziału w Konkursie wymagane jest stabilne połączenie internetowe. Za złą jakość połączenia internetowego Uczestników Organizator nie bierze odpowiedzialności.

6. Organizator gwarantuje poprawne działanie platformy z zadaniami konkursowymi w najnowszych desktopowych wersjach przeglądarek internetowych Mozilla Firefox oraz Google Chrome i zaleca ich użycie w czasie Konkursu.
7. Przeglądarki muszą mieć włączoną obsługę Java Script i zgodę na wyskakujące okienka. Zgody można udzielić również w momencie rozpoczęcia danego etapu Konkursu.
8. Uczestnik Konkursu powinien mieć uprawnienia systemowe do sterowania głośnością odtwarzanego dźwięku w urządzeniu komputerowym,
9. Organizator zaleca uruchomienie strony konkursowej na komputerach stacjonarnych lub laptopach z ekranem min. 14 cali. Uruchomienie jej na tabletach i telefonach może uniemożliwić udział w Konkursie i w razie problemów być powodem nie uznania reklamacji.
10. Organizator zaleca włączenie trybu pełnego ekranu w przeglądarce internetowej (najczęściej odpowiada za to klawisz F11) .
11. Etap półfinałowy będzie złożony z kilku rodzajów zadań. Podczas konkursu można robić przerwę między zadaniami.
12. **Uczestnik Konkursu zobowiązany jest nagrać swój udział w etapie półfinałowym Konkursu** od momentu rozpoczęcia rozwiązywania danego zadania (od kliknięcia przycisku uruchamiającego zadanie) do jego zakończenia (wysłania wyników). Nagranie musi być typu audio-wideo, czyli obraz z dźwiękiem. Na nagraniu musi być widoczny Uczestnik Konkursu wykonujący obliczenia oraz ekran urządzenia, na którym widać zadania konkursowe i wpisywane wyniki. Musi być też słyszalny dźwięk podczas konkursu, a szczególnie wyraźnie dźwięk czytanych przykładów. Film bez dźwięku będzie powodem dyskwalifikacji uczestnika.
13. Uczestnik konkursu lub jego rodzic/prawny opiekun zobowiązany jest udostępnić do dnia wskazanego w **Załączniku 1** link do plików z dokumentacją audio-wideo konkursu we wskazany przez Organizatora sposób.
14. W etapie półfinałowym dopuszczalna jest pomoc osoby dorosłej w obsłudze klawiatury i myszki Uczestnikom Konkursu w wieku przedszkolnym (nie uczęszczającym do szkoły). W przypadku skorzystania przez dziecko z takiej formy pomocy, dziecko mówi głośno i wyraźnie wynik, a osoba dorosła wpisuje ten wynik w pole formularza. W przypadku nagrania wideo nie pozwalającego stwierdzić, że rodzic wpisuje wynik podany przez dziecko, uczestnik zostanie zdyskwalifikowany.
15. Zapis audio-wideo Konkursu nie może być poddany żadnej obróbce montażowej.
16. Organizator nie bierze odpowiedzialności za problemy techniczne leżące po stronie Uczestnika.
17. Jeżeli udział w półfinałowym etapie Konkursu okaże się niemożliwy dla niektórych Uczestników z winy Organizatora (np. zdarzenia losowe, problem z dostępem do strony z

winy usługodawcy hostingowego), to Organizator umożliwi tym Uczestnikom udział w tym etapie Konkursu w nowym terminie.

18. Problemy techniczne należy zgłaszać mailem na adres: soroban.konkurs@gmail.com z dokładnym opisem zdarzenia oraz czasem jego wystąpienia i dowodem w postaci linku do nagrania Wideo. W sprawach pilnych można kontaktować się pod numerem telefonu +48570032967 (administrator systemu).

Warunki przeprowadzenia etapu finałowego

1. Za organizację etapu finałowego odpowiada Organizator Konkursu.
2. Organizator powołuje Koordynatorów Konkursu.
3. Konkurs odbędzie się w Instytucie Matematyki Uniwersytetu w Siedlcach, przy ul. Maja 54, 08-110 Siedlce.
4. Podczas rozwiązywania zadań etapu finałowego Uczestnicy Konkursu nie mogą robić żadnych notatek oraz korzystać z urządzeń elektronicznych wspomagających liczenie.
5. Każdy Uczestnik przystępuje do Konkursu wyposażony w soroban.
6. Na rozwiązanie zadań konkursowych przeznaczone jest czas wskazany na arkuszach zadań.
7. Po rozwiązaniu zadań Komisja Konkursowa dokonuje sprawdzenia i podsumowania prac.
8. Ogłoszenie wyników następuje w dniu przeprowadzenia etapu finałowego, po podsumowaniu wyników.

Załącznik 3



Załącznik 4

Opis zadań

W każdym etapie konkursu trudność zadań będzie rosła. W poszczególnych etapach nie muszą występować zadania każdego rodzaju. Czas rozwiązania zadań będzie ustalony dla każdego etapu.

Rodzaje zadań:

- Soroban – wykonywanie obliczeń na fizycznym liczydło (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie)
- tabliczka mnożenia (Kategoria Maluch)
- Yomiage Zan – dodawanie/odejmowanie na sorobanie liczb odczytywanych przez lektora
- Anzan – dodawanie na wyobrażonym sorobanie liczb wydrukowanych na karcie zadań
- Flash Anzan – dodawanie i odejmowanie metodą wyobrazonego sorobanu liczb wyświetlanych na ekranie/monitorze.

Uwaga!

W poszczególnych etapach nie muszą wystąpić zadania każdego rodzaju.

Kategoria MALUCH

Zakres liczbowy zadań:

- a) Dodawanie i odejmowanie na sorobanie - liczby 1-2 cyfrowe. W każdym zadaniu będzie 10-15 słupków. W każdym słupku 5-10 liczb. Trudność będzie rosła w kolejnych etapach.
- b) Mnożenie i dzielenie pamięciowe w zakresie 100 oraz liczb dwucyfrowych przez jednocyfrową.
- c) Dodawanie i odejmowanie ze słuchu.
Dodawanie i odejmowanie na sorobanie lub w pamięci liczb odczytanych przez lektora. Odczytanych będzie 10 słupków liczb 1-2 cyfrowych, w każdym słupku będzie 5 liczb. Szybkość odczytywania będzie się zwiększała w kolejnych przykładach i etapach.
- d) Anzan i Yomiage zan – dodawanie i odejmowanie liczb 1-2 cyfrowych. W każdym słupku będzie 3-5 liczb.
- e) Flash Anzan – dodawanie i odejmowanie 10 słupków złożonych z 5-8 liczb 1-2 cyfrowych pojawiających się w coraz krótszych odstępach czasowych. Szybkość i trudność będzie rosła w kolejnych przykładach i etapach.

Przykładowe arkusze Maluch

Nr.	1	2	3	4	5
1	13	23	14	45	16
2	11	6	12	13	42
3	55	-25	23	-24	-35
4	-67	55	-13	33	44
5	12	-16	-14	-44	21
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	18	22	42	44	9
2	9	19	-18	11	17
3	32	43	27	-23	34
4	12	-45	-32	36	23
5	19	21	24	18	-44
Σ					

Nr.	1	2	3	4	5
1	59	72	21	22	82
2	47	48	80	21	-66
3	75	-88	80	97	94
4	-60	-16	82	91	-57
5	46	-21	99	97	-64
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	12	53	11	20	68
2	95	92	75	67	-31
3	-30	90	73	-54	56
4	79	92	84	-52	79
5	-48	96	56	98	68
6	-16	23	15	82	-97
7		36	56	77	48
8				34	67
Σ					

1	6	x	3	=
2	3	x	9	=
3	5	x	2	=
4	4	x	2	=
5	3	x	2	=
6	2	x	8	=
7	2	x	4	=
8	9	x	3	=
9	9	x	9	=
10	7	x	8	=
11	8	x	4	=
12	4	x	7	=
13	8	x	8	=
14	3	x	5	=
15	6	x	3	=
16	91	x	4	=
17	96	x	9	=
18	12	x	8	=
19	19	x	3	=
20	50	x	8	=

1	45	÷	5	=
2	16	÷	2	=
3	10	÷	2	=
4	27	÷	3	=
5	45	÷	9	=
6	36	÷	4	=
7	35	÷	5	=
8	14	÷	2	=
9	56	÷	8	=
10	28	÷	4	=
11	64	÷	8	=
12	72	÷	8	=
13	30	÷	5	=
14	18	÷	3	=
15	36	÷	4	=
16	158	÷	2	=
17	819	÷	9	=
18	68	÷	4	=
19	240	÷	5	=
20	564	÷	6	=

UWAGA!

Przykładowe arkusze z mnożenia i dzielenia w kategorii Maluch nie wyczerpują wszystkich możliwości, np. dla mnożenia i dzielenia też mogą wystąpić zadania z okienkiem typu:

$$7 \times \underline{\quad} = 56.$$

$$24 : \underline{\quad} = 6.$$

Kategoria EKSPERT

Zakres liczbowy zadań:

- a) dodawanie i odejmowanie przykładów z kart zadań na sorobanie.

Dodawanie i odejmowanie na sorobanie - liczby 2-5 cyfrowe. W każdym zadaniu będzie 10-15 słupków. W każdym słupku będzie 5-10 liczb. Trudność będzie rosła w kolejnych etapach.

- b) Mnożenie i dzielenie na sorobanie lub w pamięci.

Trudność przykładów będzie rosła w kolejnych etapach. Będą do obliczenia działania typu:

- dla mnożenia: mnożenie dwóch liczb, których wynik jest 2-6 cyfrowy.
- dla dzielenia: dzielenie liczb, których wynik jest 2-3 cyfrowe.

- c) Dodawanie i odejmowanie ze słuchu.

Dodawanie i odejmowanie na sorobanie lub w pamięci liczb odczytanych przez lektora. Odczytanych będzie 10 słupków liczb 2 cyfrowych, w każdym słupku będzie 5-10 liczb. Szybkość odczytywania będzie się zwiększała w kolejnych przykładach i etapach.

- d) Anzan i Yomiage Anzan – dodawanie i odejmowanie liczb 1-2 cyfrowych. W każdym słupku będzie 5-8 liczb.

- e) Flash Anzan - dodawanie i odejmowanie 10 słupków złożonych z 5-8 liczb 1-2 cyfrowych pojawiających się w coraz krótszych odstępach czasowych. Szybkość i trudność będzie rosła w kolejnych przykładach i etapach.

Etap półfinałowy

Nr.	1	2	3	4	5
1	85	21	85	152	62
2	25	87	94	16	215
3	64	167	61	46	-43
4	92	47	348	-52	298
5	13	52	58	31	49
Σ					

Nr.	6	7	8	9	10
1	53	55	47	74	80
2	151	391	34	32	97
3	94	93	183	31	38
4	-84	59	37	48	209
5	-221	276	326	210	14
6	372	61	53	79	68
7		87	92	378	214
8			65	35	-28
9				70	-87
10					-36
Σ					

1	$34 \times 2 =$
2	$65 \times 9 =$
3	$7 \times 16 =$
4	$95 \times 21 =$
5	$2 \times 96 =$
6	$31 \times 3 =$
7	$77 \times 8 =$
8	$2 \times 16 =$
9	$54 \times 9 =$
10	$8 \times 93 =$
11	$86 \times 55 =$
12	$40 \times 58 =$
13	$42 \times 51 =$
14	$2 \times 856 =$
15	$724 \times 4 =$
16	$5 \times 759 =$
17	$577 \times 7 =$
18	$65 \times 188 =$
19	$820 \times 30 =$
20	$768 \times 113 =$

1	$200 \div 4 =$
2	$126 \div 6 =$
3	$210 \div 3 =$
4	$408 \div 6 =$
5	$711 \div 9 =$
6	$140 \div 4 =$
7	$320 \div 8 =$
8	$464 \div 8 =$
9	$132 \div 3 =$
10	$310 \div 5 =$
11	$2456 \div 8 =$
12	$2046 \div 6 =$
13	$1758 \div 3 =$
14	$5608 \div 8 =$
15	$972 \div 2 =$
16	$6045 \div 65 =$
17	$324 \div 18 =$
18	$220 \div 20 =$
19	$4704 \div 84 =$
20	$2314 \div 89 =$

UWAGA!

Przykładowe arkusze nie wyczerpują wszystkich możliwości.

Arkusze ułożone są na wzór japońskich konkursów sorobanu, są wielopoziomowe, dzięki czemu pozwalają sprawdzić faktyczne umiejętności uczestników konkursu. Jednocześnie uczestnicy nie powinni się zrażać, że nie będą potrafili rozwiązać wszystkich zadań. Czas rozwiązania zadań będzie ograniczony, więc rozwiązanie wszystkich zadań będzie mało prawdopodobne.

Załącznik 5a

Oświadczenie prawnych opiekunów Uczestników niepełnoletnich

Wyrażam zgodę na uczestnictwo mojego syna/córki:
lat w Mistrzostwach Polski w Obliczeniach na Sorobanie w kategorii

Maluch/Ekspert

Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Konkursu i:

- wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka na potrzeby przeprowadzenia i podsumowania Konkursu przez Uniwersytet w Siedlcach,
- wyrażam zgodę na podanie do publicznej wiadomości imienia i nazwiska dziecka w celu przeprowadzenia i podsumowania konkursu,
- wyrażam zgodę na publikację wizerunku mojego dziecka na potrzeby podsumowania konkursu.

Zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO). Uniwersytet w Siedlcach informuje, że:

Administratorem danych osobowych Pani/ Pana dziecka jest Uniwersytet w Siedlcach, ul. Konarskiego 2, 08-110 Siedlce, NIP: 821-001-44-90

- dane osobowe Pani/ Pana dziecka nie będą udostępniane innym podmiotom w kraju i za granicą.
- dane osobowe Pani/ Pana dziecka mogą zostać ujawnione tylko i wyłącznie organom Państwowym do tego uprawnionym.

Ma Pani/Pan prawo do:

- dostępu do danych Pani/ Pana dziecka, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
- wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych,
- cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie.

Dane osobowe Pani/ Pana dziecka przechowywane będą przez Uniwersytet w Siedlcach do chwili cofnięcia zgody na ich przetwarzanie lub do sierpnia 2024 r.

.....
Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

Załącznik 5b

Oświadczenie dla uczestników pełnoletnich

Ja, wyrażam zgodę na uczestnictwo w Mistrzostwach Polski w Obliczeniach na Sorobanie.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Konkursu i:

- wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych na potrzeby przeprowadzenia i podsumowania Konkursu przez Uniwersytet w Siedlcach,
- wyrażam zgodę na podanie do publicznej wiadomości mojego imienia i nazwiska w celu przeprowadzenia i podsumowania konkursu,
- wyrażam zgodę na publikację mojego wizerunku na potrzeby podsumowania konkursu.

Zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO). Uniwersytet w Siedlcach informuje, że:

Administratorem Pani/ Pana danych osobowych jest Uniwersytet w Siedlcach, ul. Konarskiego 2, 08-110 Siedlce, NIP: 821-001-44-90

- Pani/ Pana dane osobowe nie będą udostępniane innym podmiotom w kraju i za granicą.
- Pani/ Pana dane osobowe mogą zostać ujawnione tylko i wyłącznie organom Państwowym do tego uprawnionym.

Ma Pani/Pan prawo do:

- dostępu do Pani/ Pana danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
- wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych,
- cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie.

Pani/ Pana dane osobowe przechowywane będą przez Uniwersytet w Siedlcach do chwili cofnięcia zgody na ich przetwarzanie lub do sierpnia 2024 r.

.....

Data i podpis Uczestnika Konkursu